

## СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

- 1) Xcode Project [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
[https://developer.apple.com/library/archive/featuredarticles/XcodeConcepts/Concept-Projects.html#//apple\\_ref/doc/uid/TP40009328-CH5-SW1](https://developer.apple.com/library/archive/featuredarticles/XcodeConcepts/Concept-Projects.html#//apple_ref/doc/uid/TP40009328-CH5-SW1)
- 2) Bundle IDs [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
[https://developer.apple.com/documentation/appstoreconnectapi/bundle\\_ids](https://developer.apple.com/documentation/appstoreconnectapi/bundle_ids)
- 3) Xcode Target [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
<https://developer.apple.com/library/archive/featuredarticles/XcodeConcepts/Concept-Targets.html>
- 4) Xcode Scheme [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
[https://developer.apple.com/library/archive/featuredarticles/XcodeConcepts/Concept-Schemes.html#//apple\\_ref/doc/uid/TP40009328-CH8-SW1](https://developer.apple.com/library/archive/featuredarticles/XcodeConcepts/Concept-Schemes.html#//apple_ref/doc/uid/TP40009328-CH8-SW1)
- 5) How to create two versions of your app with a single codebase [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
<https://anutoshdatta.medium.com/ios-how-to-create-two-versions-of-your-app-with-a-single-codebase-eca0bb75b0fe>
- 6) 2 iOS Apps, 1 Codebase with XCode Scheme [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
<https://testfairy.com/blog/2-ios-apps-1-codebase-with-xcode-scheme/>
- 7) Xcode Targets Aren't Schemes [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
<https://tech.olx.com/xcode-targets-arent-schemes-a087ac4bbe3a>
- 8) iOS multi-environment configuration [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
<https://appfoundry.be/blog/Xcode-Env-Configuration>
- 9) BuildSettingExtractor [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
<https://buildsettingextractor.com/>
- 10) Conditional Compilation, Part 2: Including and Excluding Source Files [Електронний ресурс] // Режим доступу:  
<https://davedelong.com/blog/2018/07/25/conditional-compilation-in-swift-part-2/>

- 11) Xcodeproj [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/CocoaPods/Xcodeproj>
- 12) XcodeGen [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/yonaskolb/XcodeGen>
- 13) tuist [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/CocoaPods/Xcodeproj>
- 14) xcake [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/igor-makarov/xcake>
- 15) struct [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/lyptt/struct>
- 16) Building a command line tool using a Swift Package Manager [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://www.swiftbysundell.com/articles/building-a-command-line-tool-using-the-swift-package-manager/>
- 17) Argument Parser [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://apple.github.io/swift-argument-parser/documentation/argumentparser/>
- 18) Yams [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/jpsim/Yams>
- 19) Encoding and Decoding Custom Types [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
[https://developer.apple.com/documentation/foundation/archives\\_and\\_serialization/encoding\\_and\\_decoding\\_custom\\_types](https://developer.apple.com/documentation/foundation/archives_and_serialization/encoding_and_decoding_custom_types)
- 20) Swinject [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/Swinject/Swinject>
- 21) SwinjectAutoregistration [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/Swinject/SwinjectAutoregistration>
- 22) Lottie [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://github.com/airbnb/lottie-ios>
- 23) Firebase Analytics [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://firebase.google.com/products/analytics>

- 24) Amplitude Product Analytics [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://amplitude.com/>
- 25) A comprehensive guide to a design system [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://www.invisionapp.com/inside-design/guide-to-design-systems/>
- 26) MapKit [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://developer.apple.com/documentation/mapkit/>
- 27) OpenTripMap API [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://opentripmap.io/product>
- 28) MKMarkerAnnotationView [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://developer.apple.com/documentation/mapkit/mkmarkerannotationview>
- 29) MKAnnotationView [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://developer.apple.com/documentation/mapkit/mkannotationview>
- 30) Template Method [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://refactoring.guru/design-patterns/template-method>
- 31) UITabBarController [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uitabBarController>
- 32) How to use the coordinator pattern in iOS apps [Электронный ресурс] // Режим доступа: [hackingwithswift.com/articles/71/how-to-use-the-coordinator-pattern-in-ios-apps](https://hackingwithswift.com/articles/71/how-to-use-the-coordinator-pattern-in-ios-apps)
- 33) Decorator [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://refactoring.guru/design-patterns/decorator>
- 34) Composite [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://refactoring.guru/design-patterns/composite>
- 35) UserDefaults [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://developer.apple.com/documentation/foundation/userdefaults>
- 36) Codable [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://developer.apple.com/documentation/swift/codable>
- 37) Decodable [Электронный ресурс] // Режим доступа: <https://developer.apple.com/documentation/swift/decodable>

38) Encodable [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://developer.apple.com/documentation/swift/encodable>

39) Property Wrappers in Swift [Электронный ресурс] // Режим доступа:  
<https://www.swiftbysundell.com/articles/property-wrappers-in-swift/>