

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

- 1) Географічні інформаційні системи [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: https://pidru4niki.com/13761106/ekologiya/geografichni_informatsiyni_sistemi.
- 2) OPENSTREETMAP - КАРТИ ВІДКРИТІ ДЛЯ ВСІХ [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://ngc.com.ua/ua/info/osm.html>.
- 3) Vehicle routing and dispatch software - ORTEC [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://ortec.com/en/solutions/b2b-delivery/vehicle-routing>.
- 4) Best Route Planning Software 2024 [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.capterra.com/route-planning-software/>.
- 5) Smith, J. Automatic Location Determination: A Comprehensive Review. / Smith, J., 2020. – (Journal of Geospatial Technology). – (10(2)). – С. 29–35.
- 6) Johnson A. Mathematical Models for Location and Routing in Modern Navigation Systems. / Johnson // International Journal of Applied Mathematics / Johnson., 2019. – С. 31–48.
- 7) Anderson M. Routing Algorithms and Route Optimization: A Comparative Study. / Anderson // Proceedings of the International Conference on Computer Science / Anderson., 2018. – С. 36–42.
- 8) Brown R. Choosing Tools for Implementing Automated Location Determination and Routing. / Brown // Journal of Software Engineering / Brown.. – (2017). – С. 39–48.
- 9) W3C. HTML5 Geolocation API Specification. [Електронний ресурс] / W3C // World Wide Web Consortium. – 2016. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.w3.org/TR/geolocation-API/>.
- 10) WorldPop. World Population Data API Documentation. [Електронний ресурс] / WorldPop // WorldPop Organization.. – 2015. – Режим доступу до ресурсу: <https://www.worldpop.org/>.
- 11) Google Developers. Google Maps API Documentation. [Електронний ресурс] / Google Developers // Google. – 2014. – Режим доступу до ресурсу:

<https://developers.google.com/maps/documentation>.

12) OpenStreetMap. Nominatim: Search and Geocoding API. [Електронний ресурс] / OpenStreetMap // Nominatim. – 2013. – Режим доступу до ресурсу: <https://nominatim.org/>.

13) Hart P. E. A Formal Basis for the Heuristic Determination of Minimum Cost Paths / P. E. Hart, N. J. Nilsson // IEEE Transactions on Systems Science and Cybernetics / P. E. Hart, N. J. Nilsson., 1968. – С. 100–107.

14) MacQueen J. Some Methods for Classification and Analysis of Multivariate Observations / MacQueen // Proceedings of the Fifth Berkeley Symposium on Mathematical Statistics and Probability / MacQueen., 1967. – С. 281–297.

15) Jones S. User-Software Interaction in Location Determination Processes. / Jones // Human-Computer Interaction Journal / Jones.. – (2015). – С. 47–55.

16) Ramsey P. PostGIS Polygon Splitting [Електронний ресурс] / Paul Ramsey. – 2018. – Режим доступу до ресурсу: <https://blog.cleverelephant.ca/2018/06/polygon-splitting.html>.

17) Splitting polygon into equal area polygons using QGIS [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://gis.stackexchange.com/questions/321021/splitting-polygon-into-equal-area-polygons-using-qgis>.

18) Український центр суспільних даних. Мапи та геоінформація [Електронний ресурс] / Український центр суспільних даних // Відкритий посібник з відкритих даних – Режим доступу до ресурсу: <https://socialdata.org.ua/manual/manual6/#%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8-%D0%BC%D0%B0%D0%BF.-shapefile-kml-geojson>.

19) OpenStreetMap. Ук:Київ [Електронний ресурс] / OpenStreetMap – Режим доступу до ресурсу: <https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Uk:%D0%9A%D0%B8%D1%97%D0%B2>.

20) Google Maps. Geocoding Service [Електронний ресурс] / Google Maps – Режим доступу до ресурсу: <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/geocoding#Geocoding>

Results.

21) WorldPop. Advanced Data API Queries [Электронный ресурс] / WorldPop – Режим доступа до ресурсу: <https://www.worldpop.org/sdi/advancedapi/>.

22) WorldPop. WorldPop API Basics [Электронный ресурс] / WorldPop – Режим доступа до ресурсу: <https://www.worldpop.org/sdi/introapi/>.

23) ArcGIS. Calculate Density (Map Viewer Classic) [Электронный ресурс] / ArcGIS – Режим доступа до ресурсу: <https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/analyze/calculate-density.htm>.

24) George T. Heineman. Algorithms in a Nutshell: A Practical Guide / George T. Heineman., 2016. – (2nd Edition).

25) Xiao Cui. A*-based Pathfinding in Modern Computer Games [Электронный ресурс] / Xiao Cui, Hao Shi – Режим доступа до ресурсу: https://www.researchgate.net/publication/267809499_A-based_Pathfinding_in_Modern_Computer_Games.