

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

- 1) Example of Clean Architecture of iOS app using RxSwift [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://iosexample.com/example-of-clean-architecture-of-ios-app-using-rxswift/>
- 2) Cocoapods [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://cocoapods.org/>
- 3) Swift Package Manager [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.swift.org/package-manager/>
- 4) Carthage [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://github.com/Carthage/Carthage>
- 5) Alamofire [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://github.com/Alamofire/Alamofire>
- 6) MVVM in iOS [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://cheesecakelabs.com/blog/mvvm-in-ios/>
- 7) An Intro to Combine and the Reactive Pattern [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://medium.com/capital-one-tech/ios-bites-an-intro-to-combine-and-the-reactive-pattern-24da924a6863>
- 8) UIKit [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://evergreens.com.ua/ru/articles/ui-kit.html>
- 9) Why RxSwift Is Worth Using [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://intersog.com/blog/is-rx-still-relevant-in-modern-mobile-ios-development-today/>
- 10) Building a command line tool using a Swift Package Manager [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.swiftbysundell.com/articles/building-a-command-line-tool-using-the-swift-package-manager/>
- 11) MapKit [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://developer.apple.com/documentation/mapkit/>

- 12) Shabalín, D. (2019). Combine: Asynchronous Programming with Swift. Ray Wenderlich Media. 1-384.
- 13) Young, M. (2020). Reactive Programming in Swift. O'Reilly Media. 1-350.
- 14) Farag, M. (2019). Learning RxSwift: Reactive Programming. Packt Publishing. 1-178
- 15) Duncan DeVore, Sean Walsh , Brian Hanafee (2018) Reactive Application Development. 121-128
- 16) Jesse Feiler (2018), Beginning Reactive Programming with Swift: Using RxSwift, Amazon Web Services, and JSON with iOS and macOS. 135-140
- 17) Matt Neuburg (2021), iOS 15 Programming Fundamentals with Swift: Swift, Xcode, and Cocoa Basics. 204-250
- 18) Tjeerd in 't Veen (2019), Swift in Depth. 351-390
- 19) Wallace Wang (2023), Pro iPhone Development with SwiftUI: Design and Manage Top-Quality Apps 4th ed. Edition. 310-430
- 20) Jon Hoffman (2019), Mastering Swift 5. 110-112
- 21) David Kopec (2018), Classic Computer Science Problems in Swift. 140
- 22) Розроблення стартап-проєкту: Методичні рекомендації до виконання розділу магістерських дисертацій для студентів інженерних спеціальностей / За заг. ред. О.А. Гавриша. – Київ : НТУУ «КПІ», 2016. – 28 с.