Декану ФІОТ

Ярославу КОРНАЗІ

**П О Д А Н Н Я**

Прошу допустити до випускної атестації студентів 4 курсу освітнього ступеня «Бакалавр» кафедри інформатики та програмної інженерії та затвердити теми і керівників дипломних проектів (робіт):

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № з/п | Прізвище, ім’я, по батькові студента | Теми дипломних проектів (робіт) | Посада, вчені ступінь та звання, прізвище й ініціали керівника |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Спеціальність: 121 Інженерія програмного забезпечення,**  **освітня програма: Інженерія програмного забезпечення інформаційних систем** | | | |
| **Група ІП-11** | | | |
| 1. | БОРОВКОВ  Іван Ігорович | Рекламний сервер з релевантним розміщенням контенту в умовах високого навантаження | професор, д.т.н., проф. Стеценко І.В. |
| 2. | ВЕРЕМЧУК  Ігор Ігорович | Фандрайзингова платформа EFund (комплексна тема) | доцент, к.т.н. Ліщук К.І. |
| 3. | ГІЖИЦЬКИЙ  Даніїл Олександрович | Програмне забезпечення для розрахунку та трекінгу здорового харчування | доцент, к.т.н. Ліщук К.І. |
| 4. | ГОЛОВАТЮК Владислав Ігорович | Фандрайзингова платформа EFund (комплексна тема) | доцент, к.т.н. Ліщук К.І. |
| 5. | ГОЛОВНЯ Олександр Ростиславович | Гра у жанрі Role-Playing-Game(RPG) на Unreal Engine з використанням ШІ | ст.викл., д-р філософії Головченко М.М. |
| 6. | ГУСЬКОВ  Кирило Михайлович | Гра у жанрі покрокової стратегії з використанням штучного інтелекту на Unity | доцент, к.е.н. Родіонов П.Ю. |
| 7. | ДРУЗЕНКО Олександра Юріївна | Програмне забезпечення для обліку робочого часу персоналу та керування завданнями | асистент, Шулькевич Т.В. |
| 8. | ДЯКУНЧАК  Ілона Віталіївна | Програмне забезпечення для управління і організації логістики замовлень | асистент, Шулькевич Т.В. |
| 9. | КАЛАШНІКОВ Андрій Євгенович | Середовище відтворення стратегії ведення бойових дій підрозділу | професор, д.т.н., проф. Стеценко І.В. |
| 10. | КНИШ  Дмитро Олегович | Вебзастосунок для організації та пошуку менторських програм з персоналізованими рекомендаціями та функціями соціальної взаємодії | асистент, Очеретяний О.К. |
| 11. | КУЗЬМЕНКОВ Дмитро Олегович | Колекційна карткова гра із штучним інтелектом | ст.викл., Вітковська І.І. |
| 12. | ЛОШАК  Віктор Іванович | Програмний засіб для перетворення зображення мережі Петрі у текстові формати представлення | професор, д.т.н., проф. Стеценко І.В. |
| 13. | ЛЯЛЯ  Іван Олександрович | Вебсервіс для автоматизованого аналізу даних і генерації звітів | доцент, к.т.н., доц. Ліхоузова Т.А. |
| 14. | ПАНЧЕНКО  Сергій Віталійович | Програмна система коригування динамічних дефектів прицілювання технологічних лазерів на основі вбудованих систем | доцент, к.ф.-м.н, доц. Поперешняк С.В. |
| 15. | ПЕЧКОВСЬКИЙ Олександр Костянтинович | Мобільний застосунок для відстеження особистих звичок та подолання залежностей | ст.викл., д-р філософії Дифучин А.Ю. |
| 16. | ПРИЩЕПА Владислав Станіславович | Вебзастосунок для керування і планування роботи мережі шиномонтажів | доцент, к.т.н. Вєчерковська А.С. |
| 17. | РЯБОВ  Юрій Ігорович | Вебзастосунок для автоматичного підбору вакансій на основі резюме та адаптації резюме за допомогою нейромереж для IT-галузі (комплексна тема) | доцент, к.т.н. Ліщук К.І. |
| 18. | СІДАК  Кирил Ігорович | Вебзастосунок для автоматичного підбору вакансій на основі резюме та адаптації резюме за допомогою нейромереж для IT-галузі (комплексна тема) | доцент, к.т.н. Ліщук К.І. |
| 19. | ТИХОНОВ  Федір Сергійович | Вебзастосунок для агрегації та інтелектуального аналізу новинного контенту | ст.викл., Халус О.А. |
| 20. | ТРИКОШ  Іван Володимирович | Мобільний застосунок для розміщення та бронювання весільних послуг | доцент, к.т.н., доц. Ліхоузова Т.А. |
| 21. | ФУКС  Вікторія Ігорівна | Мобільний застосунок для роботи з музичними нотами | доцент, к.ф.-м.н, доц. Поперешняк С.В. |
| 22. | ХАМАД  Імад Айман | Мобільний застосунок для відстеження та прогнозування курсів валют | доцент, к.т.н., доц. Полупан Ю.В. |
| 23. | ЮЩЕНКО  Андрій Вікторович | Програмне забезпечення для класифікації текстових повідомлень | доцент, к.т.н. Олійник Ю.О. |
| **Група ІП-12** | | | |
| 1. | АВЧАРОВ  Григорій Олександрович | Вебзастосунок для покращення ефективності резюме | доцент, к.т.н., доц. Фіногенов О.Д. |
| 2. | БОНДАРЧУК Анастасія Олександрівна | Вебзастосунок для організації роботи ветеринарної клініки | ст.викл., Марченко О.І. |
| 3. | ВАСИЛЬЄВ  Єгор Костянтинович | Програмне забезпечення для управління паркувальними майданчиками з використанням технологій комп’ютерного зору | ст.викл., д-р філософії Дифучина О.Ю. |
| 4. | ВОЛКОВ  Вадим Всеволодович | Вебзастосунок для проведення відеоконференцій з системою багатьох дошок | доцент, к.т.н., доц. Зенів І.О. |
| 5. | ГАПТАР  Роман Васильович | Програмне забезпечення для прогнозування виробництва електроенергії малих сонячних електростанцій на основі прогнозованих метеоданих | доцент, к.т.н., доц. Зенів І.О. |
| 6. | ГОРОБЕЦЬ  Олексій Сергійович | IоС контейнер для створення об'єктів на основі складних умов | ст.викл., д-р філософії Сарнацький В.В. |
| 7. | ДОБРОХОТОВА Катерина Олександрівна | Вебсервіс для пошуку партнерів з інтеграцією таск-менеджменту | доцент, к.т.н., доц. Лісовиченко О.І. |
| 8. | ДУЛОВ  Денис Валерійович | Методи та засоби інтеграції системи Електронний кампус з системою Google Classroom | ст.викл., Ковтунець О.В. |
| 9. | ЙОЛКІН  Даніїл Сергійович | Вебзастосунок для пошуку потенційних B2B клієнтів шляхом вебскрапінгу мережі інтернет | доцент, к.т.н., доц. Ліхоузова Т.А. |
| 10. | КОРНІЄНКО  Валерій Сергійович | Мобільна гра в жанрі Shooter з елементами RogueLike | асистент,  д-р філософії Зарічковий О.А. |
| 11. | КОТЛЯР  Олександр Олександрович | Модуль моніторингу медійної активності територіальних управлінь Державної служби якості освіти України з використанням YouTube Data API v3 | асистент, Вовк Є.А. |
| 12. | КУШНІР  Ганна Вікторівна | Вебзастосунок «Інтелектуальний інтернет-магазин» | професор, д.т.н., проф., засл.діяч Павлов О.А. |
| 13. | ЛОГВИНЕНКО Владислав Олексійович | Класична гра у жанрі платформер з розробкою редактора рівнів (комплексна тема) | ст.викл., д-р філософії Дифучин А.Ю. |
| 14. | ЛУГОВЕЦЬ  Тетяна Ігорівна | Інтерактивна освітня платформа для онлайн-курсів | доцент, к.т.н. Ліщук К.І. |
| 15. | МЕЛЬНИК  Михайло Олександрович | Програмний засіб для прогнозування траєкторії польоту дрейфуючого аеростата | ст.викл., Ковтунець О.В. |
| 16. | ОРИЩЕНКО Ярослав Олександрович | Вебзастосунок для планування та нагадування про важливі події | ст.викл., Ковтунець О.В. |
| 17. | ПІОНТКІВСЬКИЙ Віталій Петрович | Програмне забезпечення для міграції даних | доцент, к.т.н. Олійник Ю.О. |
| 18. | СІМЧУК  Андрій Володимирович | Ігровий застосунок у жанрі Roguelike | професор, д.т.н., проф., засл.діяч Павлов О.А. |
| 19. | СКОРИК  Родіон Олегович | Застосунок для розпізнавання облич у відеопотоці з детекцією штучно змінених зображень | доцент, к.ф.-м.н, доц. Поперешняк С.В. |
| 20. | СПАСЬКИХ  Микола Дмитрович | Браузер для використання в умовах обмежених ресурсів | зав.каф., д.т.н., проф. Жаріков Е.В. |
| 21. | СТЕЦУН  Дмитро Олександрович | Однокористувацький ігровий застосунок у жанрі Action RPG з використанням ігрового штучного інтелекту на рушії Unreal Engine | ст.викл., д-р філософії Сарнацький В.В. |
| 22. | ТИТАРЕНКО Д  Данило Олегович | Вебпортал автоматизації бізнес-процесів для внутрішніх користувачів компанії на базі Salesforce Experience Cloud | доцент, к.т.н., доц. Ліхоузова Т.А. |
| 23. | ШОМАН  Данило Володимирович | Класична гра у жанрі платформер з розробкою редактора рівнів (комплексна тема) | ст.викл., д-р філософії Дифучин А.Ю. |
| **Група ІП-13** | | | |
| 1. | АЛ Хадам  Мурат Резгович | Вебзастосунок пошуку вакансій для кандидатів з використанням штучного інтелекту | ст.викл., д-р філософії Стельмах О.П. |
| 2. | БАБАШЕВ  Олексій Дмитрович | Вебсервіс для створення відеопривітань | ст.викл., д-р філософії Головченко М.М. |
| 3. | БАБІЧ  Денис Володимирович | Кросплатформна багатокористувацька сесійна реалізація настільної гри “Монополія” на Unity | доцент, к.е.н. Родіонов П.Ю. |
| 4. | БОНДАРЕНКО Максим Вікторович | Мобільний застосунок для підтримки діяльності парамедиків під час евакуації військовослужбовців | ст.викл., д-р філософії Стельмах О.П. |
| 5. | ВДОВИЧЕНКО Станіслав Юрійович | Вебзастосунок для управління бюджетом подорожей з інтелектуальним плануванням витрат | ст.викл., д-р філософії Дифучин А.Ю. |
| 6. | ГОЛОВАЧ  Варвара Олександрівна | Алгоритмічне та програмне забезпечення для процедурної генерації мап з використанням генеративного штучного інтелекту | асистент, д-р філософії Зарічковий О.А. |
| 7. | ГРИГОРЕНКО Родіон Ярославович | Вебзастосунок для відстеження графіку прийому та купівлі лікарських засобів | асистент, Храмченко М.С. |
| 8. | ГРИЦИНА  Діана Русланівна | Мобільний застосунок для організації заходів з можливістю реєстрації учасників, моніторингу квитків та динамічного ціноутворення | асистент., д-р філософії Соколовський В.В. |
| 9. | ДЕЙНЕГА  Владислав Миколайович | Вебзастосунок для генерації карт настільних рольових ігор | ст.викл., д-р філософії Головченко М.М. |
| 10. | ДЕМ`ЯНЧУК Олександр Петрович | Вебзастосунок для моніторингу закупівель та індикації ризиків корупції в системі Prozorro шляхом текстового аналізу | доцент, к.т.н., доц. Крамар Ю.М. |
| 11. | ЖМАЙЛО  Дмитро Олександрович | Гра у жанрі 3D Action з елементами просторової навігації | ст.викл., д-р філософії Головченко М.М. |
| 12. | ЗАМКОВИЙ  Дмитро Володимирович | Вебзастосунок для управління проєктами з можливістю відстеження помилок | асистент, Храмченко М.С. |
| 13. | КАРАМЯН  Вартан Суренович | Вебзастосунок для організації роботи автошколи | асистент, д-р філософії Зарічковий О.А. |
| 14. | КАЧМАР  Андрій Дмитрович | Вебзастосунок для проведення Scrum-зустрічей із інтерактивними просторами командної взаємодії | асистент, Очеретяний О.К. |
| 15. | КИСЕЛЬОВ  Микита Євгенович | Математичне та програмне забезпечення для узгодженого планування в дворівневих організаційно-виробничих системах | професор, д.т.н., проф., засл.діяч Павлов О.А. |
| 16. | КОВАЛИК  Назар Миколайович | Вебзастосунок для ведення блогу в режимі реального часу | ст.викл., Марченко О.І. |
| 17. | КРИВОРУК  Микита Михайлович | Програмне забезпечення для перетворення форми гри з повною інформацією | доцент, к.т.н., доц. Фіногенов О.Д. |
| 18. | ЛИСЕНКО  Анастасія Олегівна | Вебзастосунок для допомоги психологам у забезпеченні психологічної підтримки та управлінні рівнем стресу | ст.викл., д-р філософії Стельмах О.П. |
| 19. | ЛОПОША  Максим Вадимович | Програмне забезпечення для координації дій військових підрозділів у реальному часі | ст.викл., д-р філософії Дифучина О.Ю. |
| 20. | МАКАРЧУК  Лідія Олександрівна | Вебзастосунок для створення графічних зображень на основі 2D- та 3D-моделей | доцент, к.т.н., доц. Ліхоузова Т.А. |
| 21. | МУЗИЧУК  Віталій Андрійович | Програмне забезпечення для кодування зображень з використанням глибинних нейронних мереж | доцент, к.т.н. Олійник Ю.О. |
| 22. | НЕДЕЛЬЧЕВ Євген Олександрович | Вебзастосунок адміністрування роботи відділу аспірантури | доцент, к.т.н., доц. Фіногенов О.Д. |
| 23. | НЕЩЕРЕТ  Віталій Олександрович | Мобільний застосунок для персоналізованого вибору коктейлів | асистент, д-р філософії Зарічковий О.А. |
| 24. | ПАВЛЕНКО  Микита Андрійович | Мобільний ігровий застосунок “Globe Snake” | ст.викл., д-р філософії Головченко М.М. |
| 25. | ПАЛАМАРЧУК Олександр Олександрович | Онлайн-платформа для створення та монетизації платного контенту за підписною моделлю з аналітичними можливостями | ст.викл., д-р філософії Стельмах О.П. |
| 26. | ПАРХОМЧУК  Ілля Вікторович | Програмне забезпечення для емуляції пристроїв ПК за допомогою смартфона | ст.викл., Ковтунець О.В. |
| 27. | ПЕТРОВ  Ігор Ярославович | Вебзастосунок для оптимізації електронних черг та прийому | ст.викл., д-р філософії Стельмах О.П. |
| 28. | РАДЗІВІЛО  Валерія Артемівна | Мобільний застосунок для пошуку волонтерів та організації допомоги на основі геолокації | ст.викл., д-р філософії Дифучина О.Ю. |
| 29. | САІЯН  Артур Михайлович | Графічний конструктор блок-схем з можливістю трансляції в програмний код | ст.викл., Вітковська І.І. |
| 30. | СЕРГІЄНКО  Юрій Вікторович | Мобільний застосунок для вивчення міста з побудовою оптимальних туристичних маршрутів | ст.викл., д-р філософії Дифучин А.Ю. |
| 31. | ШЕВЦОВА Анастасія Андріївна | Програмне забезпечення для програвання медіафайлів з функцією створення портфоліо слухача | доцент, к.т.н., доц. Крамар Ю.М. |
| 32. | ШИМАНСЬКА  Ганна Артурівна | Програмне забезпечення для підтримки діяльності комунальних служб | ст.викл., Халус О.А. |
| **Група ІП-15** | | | |
| 1. | АДЖИГЕЛЬДІЄВА Мадіна Алімівна | Вебзастосунок підбору супермаркету за кошиком продуктів та місцем розташування | ст.викл., Ковтунець О.В. |
| 2. | БОГУН  Даніїл Олександрович | Мобільний застосунок для туристичної навігації та організації подорожей | доцент, к.пед.н., доц. Зубик Л.В. |
| 3. | БОРИСИК  Владислав Тарасович | Мобільний застосунок для відстеження стану здоров'я та ведення активного способу життя з інтеграцією смарт-годинників на базі Wear OS | асистент, Храмченко М.С. |
| 4. | ВОЛИНЕЦЬ  Кирило Михайлович | Ремейк гри Ex Machina на ігровому рушії Unreal Engine 5 з елементами штучного інтелекту | ст.викл., д-р філософії Головченко М.М. |
| 5. | ГОРДІЄНКО  Ярослав Вадимович | Багатофункціональна платформа із мобільним застосунком та вебверсією для підтримки творців контенту | асистент, Нестеренко К.П. |
| 6. | ДАЦЬО  Іван Іванович | Вебзастосунок для раннього виявлення хвороб домашніх тварин за допомогою ШІ та інтерактивного консультування з ветеринаром | асистент, Очеретяний О.К. |
| 7. | ЖУРБЕЛЮК Олександр Сергійович | Вебплатформа для інтеграції та адміністрування інформаційних панелей із можливістю статистичного аналізу використання | ст.викл., д-р філософії Сарнацький В.В. |
| 8. | КОВАЛЕНКО  Марія Олександрівна | Програмне забезпечення для проведення співбесід з підтримкою жестової мови | доцент, к.т.н. Олійник Ю.О. |
| 9. | КОНДРАЦЬКА  Соня Леонідівна | Мобільний застосунок для персоналізованих рекомендацій культурних подій | ст.викл., Ковтунець О.В. |
| 10. | КОСТІН  Вадим Анатолійович | Вебзастосунок для організації інтернет-аукціонів | ст.викл., д-р філософії Соколовський В.В. |
| 11. | ЛАЗЬОВ  Кирило Владиславович | Гра у жанрі Tower Defence на рушії Unity з використанням моделей штучного інтелекту | доцент, к.е.н. Родіонов П.Ю. |
| 12. | ЛЕГЕЗА  Олексій Сергійович | Вебзастосунок для введення особистих фінансів з можливістю синхронізації банківських даних | ст.викл., д-р філософії Дифучина О.Ю. |
| 13. | МЕДВІДЬ  Олександр Русланович | Відеогра у жанрі Roguelike на Unreal Engine 5 з використанням штучного інтелекту | доцент, к.е.н. Родіонов П.Ю. |
| 14. | МЄШКОВ  Андрій Ігорович | Вебзастосунок для моніторингу пульсу та надання рекомендацій на основі штучного інтелекту | асистент, Храмченко М.С. |
| 15. | МОЧАЛОВ Дмитро Юрійович | Вебзастосунок для пошуку та публікації вакансій з інтеграцією штучного інтелекту | доцент, к.т.н. Ліщук К.І. |
| 16. | ПОЛІЩУК  Валерій Олександрович | Вебзастосунок для організації комунікації між батьками й вчителями та моніторингу академічної успішності учнів | ст.викл., Марченко О.І. |
| 17. | ПРОКОПЕНКО Олексій Анатолійович | Мультиплеєрна гра у жанрі Role-Playing-Game(RPG) на основі великих мовних моделей | ст.викл., д-р філософії Соколовський В.В. |
| 18. | РИБАЛКА  Ілля Сергійович | Вебзастосунок для моніторингу вебресурсів | ст.викл., д-р філософії Соколовський В.В. |
| 19. | ТКАЧ  Владислав Анатолійович | Програмне забезпечення для генерації та доставлення звітів на основі SQL-запитів | ст.викл., д-р філософії Соколовський В.В. |
| 20. | ТОНКОНОГ Владислав Валентинович | Вебзастосунок для розміщення комерційних навчальних курсів | доцент, к.т.н., доц. Крамар Ю.М. |
| 21. | ХИМИЧ  Артем Михайлович | Програмне середовище тренування і тестування методів машинного навчання | ст.викл., д-р філософії Сарнацький В.В. |
| 22. | ХІЛЬЧУК  Артем Валерійович | Вебзастосунок для відслідковування макро- та мікронутрієнтів у раціоні | ст.викл., Марченко О.І. |
| 23. | ЧОРНІЙ  Владислав Мар`янович | Мобільний застосунок формування та контролю виконання вокальних вправ | асистент, д-р філософії Смілянець Ф.А. |
| 24. | ШАБАНОВ  Метін Шаміль огли | Вебзастосунок для визначення музичного твору за аудіоуривком | ст.викл., Халус О.А. |
| 25. | ШЛЯХТУН  Денис Михайлович | Гра у жанрі стратегії в реальному часі з подійно-орієнтованою архітектурою | ст.викл., д-р філософії Сарнацький В.В. |
| 26. | ЩЕРБАЦЬКИЙ Антон Євгенович | Вебзастосунок для проведення онлайн-хакатонів | доцент, к.т.н., доц. Крамар Ю.М. |

Зав. кафедрою ІПІ Едуард ЖАРІКОВ