СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. The Reactive Manifesto (2014). The Reactive Manifesto [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.reactivemanifesto.org/

2. Kamat, A. (2025). Scalable Architectures for Real-Time Notification Systems in Distributed Environments [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://iaeme.com/MasterAdmin/Journal_uploads/IJITMIS/VOLUME_16_ISSUE_2/IJITMIS_16_02_005.pdf

3. Chavan, A. (2021). Exploring Event-Driven Architecture in Microservices – Patterns, Pitfalls and Best Practices [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://ijsra.net/sites/default/files/IJSRA-2021-0166.pdf

4. Zbarcea, A., et al. (2024). Migrating from Developing Asynchronous Multi-Threading Programs to Reactive Programs in Java. Applied Sciences [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.mdpi.com/2076-3417/14/24/12062

5. Matteussi, K. J., et al. (2022). Performance Evaluation Analysis of Spark Streaming Backpressure for Data-Intensive Pipelines. Sensors [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.mdpi.com/1424-8220/22/13/4756

6. Eze, K., et al. (2022). SecIoTComm: An Actor-Based Model and Framework for Secure IoT Communication. Sensors [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://pubmed.ncbi.nlm.nih.gov/36236412

7. Bacchiani, L., et al. (2025). Proactive Reactive Microservice Architecture Global Scaling. Journal of Systems and Software [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.saveriogiallorenzo.com/publications/jss2025/jss2025.pdf

8. Lee, S., et al. (2022). EdgeX over Kubernetes: Enabling Container Orchestration in EdgeX. Applied Sciences [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.mdpi.com/2076-3417/12/1/140

9. Gavrilova, I., et al. (2025). Design of a Distributed Component-Based Framework Using the Actor Model and Back-Pressure for Reactive Stream Processing

[Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.researchgate.net/publication/390691713

10. Netflix Technology Blog (2023). Pushy to the Limit: Evolving Netflix's WebSocket Proxy for the Future [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://netflixtechblog.com/pushy-to-the-limit-evolving-netflixs-websocket-proxy-for-the-future-b468bc0ff658

11. Dyte Engineering (2022). Scaling WebSockets to Millions [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://dyte.io/blog/scaling-websockets-to-millions/

12. Bergé, J. L. F. (2023). Tackling the "Awkward Squad" for Reactive Programming: The Actor–Reactor Model [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.researchgate.net/publication/371758827

13. Fuentes, M., et al. (2024). A Reliable Architecture Based on Reactive Micro-services for IoT Applications [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.researchgate.net/publication/336422292

14. Guerra, R., et al. (2024). Analysing the Performance Impact of Reactive Relational Database Connections on Micro-services [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://lume.ufrgs.br/bitstream/handle/10183/285401/001241300.pdf

15. IETF BESS Working Group (2023). Weighted HRW and its Applications [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.ietf.org/archive/id/draft-ietf-bess-weighted-hrw-00.html

16. Huijben, I. A. M., Kool, W., Paulus, M. B., & van Sloun, R. J. G. (2021). A Review of the Gumbel-Max Trick and Its Extensions for Discrete Stochasticity in Machine Learning [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://arxiv.org/abs/2110.01515

17. HAProxy Technologies (2020). Client IP Persistence or Source IP Hash Load Balancing [Електронний ресурс] // Режим доступу: https://www.haproxy.com/blog/client-ip-persistence-or-source-ip-hash-load-balancing