СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1) Darling-Hammond, L. The Right to Learn: A Blueprint for Creating Schools that Work. / Darling-Hammond, L. – San Francisco: Jossey-Bass, 1997. – 398 с.

2) Bloom, B. S. Taxonomy of Educational Objectives: The Classification of Educational Goals. / Bloom, B. S. – New York: Longmans, Green, 1956. – 207 с.

3) Руденко, О. В. «Сучасні підходи до оцінювання навчальних досягнень учнів у закладах освіти». / Руденко, О. В. // Освітній простір України. – 2021 – № 4 – С. 112-118.

4) Garcia, L. Adaptive Learning Systems in Higher Engineering Education. / Garcia, L. – London: Academic Press, 2021. – 284 с.

5) Bennett, R. E. Technology and Testing: Improving Educational Assessment. / Bennett, R. E. – New York: Routledge, 2015. – 240 с.

6) Соловйов, В. М. Педагогічна діагностика: теорія і практика. / Соловйов, В. М. – Київ: Либідь, 2010. – 256 с.

7) Smith, J. Digital Assessment Technologies in Modern Universities. / Smith, J. – New York: Springer, 2022. – 312 с.

8) Thompson, R. Engineering Education in the Age of Automation. / Thompson, R. – Cambridge University Press, 2024. – 341 с.

9) Lopez, M. Cognitive Approaches to Computer-Based Problem Solving in STEM. / Lopez, M. – Berlin: De Gruyter, 2025. – 229 с.

10) ChatGPT. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://chatgpt.com/.

11) Google Gemini. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://gemini.google.com/.

12) Grok. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://grok.com/.

13) Moodle. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://moodle.org/.

14) «На урок». [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://naurok.com.ua/.

15) «Всеосвіта». [Електронний ресурс] – Режим доступу:

https://vseosvita.ua/.

16) Coursera. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://www.coursera.org/.

17) Udemy. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://www.udemy.com/.

18) Udacity. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://www.udacity.com/.

19) Google Forms. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://workspace.google.com/intl/uk/products/forms/.

20) Kahoot!. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://kahoot.com/.

21) Quizlet. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://quizlet.com/ua.

22) Quizizz. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://wayground.com/?lng=en.

23) Кононенко О. Що краще моноліт чи мікросервіси? Як обрати архітектуру проєкту? [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://iampm.club/ua/blog/shho-krashhe-monolit-chi-mikroservisi-yak-obrati-arhitekturu-projektu.

24) Княжина Р. Архітектура вебзастосунків 2024: Ультимативний гайд для розробників. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://robotdreams.cc/uk/blog/567-arhitektura-vebzastosunkiv.

25) Java EE vs Spring: A Comparative Guide to Enterprise Java Development. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://medium.com/@lktsdvd/java-ee-vs-spring-a-comparative-guide-to-enterprise-java-development-cdb5a5d0d2c7.

26) Liquibase vs Flyway. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://www.baeldung.com/liquibase-vs-flyway.

27) Битва титанів: що краще – PostgreSQL чи MySQL?. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://highload.tech/uk/postgresql-vs-mysql/.